

## 3D-Visualisierung und -Animation

# 3D-Artist | CGI Generalist (m/w)

Die Ausschreibung richtet sich an Bewerber(innen) mit einer einschlägigen, abgeschlossenen Ausbildung (z.B. an einer Fachhochschule) als 3D-Artist/CGI-Generalist mit Projekterfahrung oder an Praktiker, die in einem ähnlichen Umfeld bereits hinreichend Erfahrungen sammeln konnten.

### Deine Aufgaben

- Texturierung und Beleuchtung von 3D-Modellen und 3D Interieur Milieus
- Konzeption und Erstellung von 3D-Animationen (Drehbuch, Kamerasequenzen, Schnitt)
- Aufbereitung und Import von 3D-Daten für 3D Echtzeit Anwendungen (Unreal Engine)
- User Interface Design

### Sehr guter Umgang mit

- Cinema 4D
- Photoshop

### Sicherer Umgang mit

- After Effects
- Mindestens einer gängigen Renderengine (V-Ray, Corona)

### Erfahrung wünschenswert mit

- Illustrator
- Programmierung (z.B. in Python)
- Unreal Engine

Deine vollständigen Bewerbungsunterlagen mit entsprechenden Arbeitsproben und unter Angabe eines möglichen Eintrittsdatums sende bitte ausschließlich per E-Mail an

# jobs@revis3d.com

### Das erwarten wir von Dir

Du hast Freude an der Umsetzung von 3D-Projekten. Du bist technologiebegeistert und schreckst auch vor neuen Herausforderungen nicht zurück.

Du bist verantwortungsbewusst, zuverlässig und flexibel. Du arbeitest zielstrebig und lösungsorientiert und behältst auch unter Zeitdruck stets den Überblick. Du bist kommunikativ und teamfähig. Du arbeitest eigenständig. Mit Kritik gehst du kundenorientiert um.

Du besitzt ein gutes Auge für Design und Gestaltung und bist in der Lage die Qualität Deiner eigenen Arbeit zu beurteilen.

Bei der Erstellung von Animationen hast Du ein gutes Gespür für Timing und Dramaturgie.

# REVIS3D

www.revis3d.com

revis3d GmbH

Werner-v.-Siemens-Str. 19

49124 Georgsmarienhütte

tel: 05401 / 856 851-0

info@revis3d.com

www.revis3d.com

